

Zápisnica z tímového stretnutia

Tímový projekt

Tím č. 21

Vedúci: Ing. Ivan Srba, PhD.

tím21.2018.fiit@gmail.com

Zhrnutie stretnutia

Dátum a čas konania stretnutia: 19.3.2019, 8:30 - 11:00

Miesto stretnutia: FIIT, 4.26

Vedúci stretnutia: Ing. Ivan Srba, PhD.

Stretnutia sa zúčastnili:

Ing. Ivan Srba, PhD.

Michal Okresa, Unicorn

Adam Kňaze

Lenka Pejchalová

Jakub Sedlář

Jozef Kamenský

Matej Groma

Matej Horváth

Peter Jurkáček

Stretnutie zaznamenala: Lenka Pejchalová

Hlavné body stretnutia:

1. Standup
2. Review šprintu
3. TP-CUP
4. Junior Internet

Review šprintu

- TP-402 Zjednotenie dizajnu podľa Metodiky dizajnu
 - hlavná priorita je dokončiť to tento šprint
- TP-77 Získavanie a predspracovanie videa z kamery
 - naozaj to bola zmena v dvoch riadkoch...
 - pridaný resize - preferovaná feature, ak to kamera dokáže (dať ako optional - nech sa to nerobí, keď nemusí)
 - ukážka dema
 - akceptované
- TP-218 Vyhodnotenie pohybu sledovaného objektu na kamere
 - hotové: posielanie polohy (x,y v obrázku), čas, vzdialenosť od posledného bodu (koľko prešiel), rýchlosť
 - začal profilng, ktorý si tam schoval
 - snaží sa zistiť, koľko čo žerie, aby to vedel optimalizovať
 - zatiaľ najviac žerie counter (počítadlo áut, keypointov, prejazdov)... viac než samotné spracovanie obrazu
 - chce to dať do Cythonu, nech sa python kód kompuje do C = optimalizácia
- TP-224 Uloženie pohybu sledovaného objektu na server
 - ukladanie dat nie je vhodné
 - radšej to ukladať ako 2 stĺpce s float hodnotami, alebo vytvoriť vlastné typy
 - vyriešiť tento problém aj pri zónach
 - myslieť na to, že s tými dátami môže chcieť pracovať aj niekto iný
- TP-458 Vytvoriť prototyp akcelerácie na grafickej karte
 - pracuje na builde, potrebuje však nejaké repozitáre, ktoré nevedel zatiaľ nájsť
 - nezabúdať si vytvárať subtasky
- TP-91 Pridanie tabu s mapov (prejazdy)
 - demo ukážka
 - nie je dobré, aby sa čiary prekrývali
 - PROBLÉM: rôzny tvar zón - ako správne vybrať zdroj šípky?
 - POZOR: každá zóna bude mať maximálne 2 body (vstup a výstup), takže každú zónu (polygón) rozdelíme na polovicu a vypočítame stredy tých polovičných útvarov.
 - problém bude polygón s 3 bodmi (trojuholník) - vtedy treba spraviť výšku na najdlhšiu stranu trojuholníka (preponu), čím vzniknú 2 malé trojuholníky a pre ne vypočítame stredy
 - polemizovanie, či by nebolo vhodné to robiť na BE, pričom na FE to len zobrazíme -> výsledok: nie, pekne si to na FE prepočítame...
 - PROBLÉM: ako zobrazit prechod 3 zónami?
 - riešením môže byť zahnutie šípok a ich očíslovanie
 - alebo agregovanie tých čiar
 - popozerať aké sú možnosti pre tooltips...

- TP-417 Pridanie tabu s kamera view (len prejazdy)
 - prejazd svojou zónou (1->1) nezobrazovať
 - takéto šípky sú fajn (tie zelené)
 - ešte by ich bolo fajn nejak ofarbičkovať
 - ak majú hrany labels, netreba tooltips

TP-CUP

- do 1. apríla je deadline
- treba videá, obrázky.
- popisovať to zrozumiteľne (pre laikov), nemusíme ohurovať protokolmi, ale opísať prečo to je dobré a Use Cases
- ideálne to mať pred 1. aprílom, nech si to vieme prejsť a skontrolovať
- skúsiť pozrieť nejaké video/livestream z nejakého mesta a možno ho skúsiť použiť (ak nám device nepríde, nech máme niečo na TP-CUPe)
- budúci týždeň sa pekne oblieť, FOTÍME SA!!!

Junior Internet

- asi 2 týždne pred IITSRC
- piatok 5.4.2019 od 9-12:00 (max 13:00)
- prezentácia zaujímavých projektov
- stačí ak tam budú 2 z tímu